

VYSVĚTLENÍ HODNOTÍČÍHO FORMULÁŘE PRO SPIRIT OF THE GAME



Česká Asociace Létajícího Disku

ÚČEL HODNOTÍČÍHO FORMULÁŘE

Účelem formuláře pro hodnocení Spirit of the Game (SOTG) je:

- 1) Učit hráče co je Spirit of the Game.
- 2) Pomocť týmům zlepšit jednotlivé části Spirit of the Game.
- 3) Udělení ceny SOTG týmu, který měl nejvyšší skóre.

Ke splnění těchto bodů je nutné, aby každý tým hodnotil stejným způsobem. WFDF si uvědomuje, že hodnocení SOTG je těžké určit úplně přesně a že může být specifické pro různé země, úroveň soutěží atd., ale pokud se hráči budou držet níže uvedených pokynů, pomůže to k dosažení pokud možno co nejobektivnějšího systému hodnocení SOTG.

JAK VYPLŇOVAT HODNOCENÍ

- » Hodnocení spirita je týmová práce. Pomáhá to učit i hráče vašeho týmu. Ze začátku to může trvat několik minut, ale až si zvyknete tak to zabere pouhou minutu.
- » Očekává se, že tým bude mít normálního, dobrého spirita. Systém hodnocení byl navržen dle tohoto očekávání. Proto je základní hodnocení „Dobré“ což odpovídá 2 bodům. Skóre pak pro každý zápas upravujeme dle toho, zda daný tým byl lepší nebo horší, než je průměr
- » Zaměřte se na každou otázku a odpovídejte pouze na ní. Nezačínajte hodnocení s předem určeným výsledným skóre a nedoplňujte hodnocení otázek zpětně.
- » Většinou se při zápase nic zvláštního nestane a potom by mělo v každé kategorii být 2 body. Celkové hodnocení tak bude 10 bodů, což je považováno za „Dobrého spirita“.
- » Otázka: „Jaký byl jejich spirit v porovnání s naším?“ byla přidána proto, že SOTG je také o vlastním chování a umožňuje zohlednit chování vlastního týmu v hodnocení SOTG. Pokud cítíte, že vaše chování bylo horší, dejte protihráčům více bodů.
- » Hodnoťte to, co je na formuláři. Nedávejte body jenom za to, že hra byla příjemná nebo za to, že soupeři udělali zábavnou hru v kolečku.
- » Uděleť svoji část práce a dones formulář zpět organizátorům hned, jak o to požádají.

Pokud budou všechny týmy používat tento systém hodnocení SOTG, bude výsledkem odpovídající hodnocení a oceňování týmů, které si to opravdu zaslouží a zároveň dojde k identifikaci týmů, které potřebují v oblasti SOTG vedení. Není to perfektní, ale je pravděpodobně nemožné vymyslet obecný koncept hodnocení, který postihne vše v rámci Spirit of the Game. Nicméně WFDF SOTG Committee se aktivně snaží o zlepšení a pomáhá s podporou a růstem SOTG. Pokud máte nějaké komentáře na hodnotící formulář, prosím kontaktujte VR ČALD, která je bude komunikovat s WFDF SOTG Committee.



VYSVĚTLENÍ HODNOTÍČÍHO FORMULÁŘE PRO SPIRIT OF THE GAME



Česká Asociace Létajícího Disku

ŘEŠENÍ KONFLIKTŮ

WFDF SOTG Committee doporučuje, že pokud hráči mají problém se spírem v daném zápase, tak si o něm promluví po zápase a vysvětlí soupeřům, proč jim dají nižší než „dobrý“ spír. Promluvit si mohou buď v kolečku, nebo až po něm. Alternativou může být napsání komentáře na SOTG hodnotící formulář.

POKYNY PRO POŘADATELE TURNAJŮ

1. Stanovte někoho (tzv. Spirit Chair) kdo bude řešit vše ohledně SOTG. WFDF SOTG Committee doporučuje:
 - a. Oznamte to hráčům.
 - b. Tato osoba by měla znát dobře pravidla.
 - c. Měl by být férový a nestraný.
 - d. Na konci každého dne tato osoba zkontroluje všechny SOTG formuláře a promluví si s týmy, které dostaly hodně malé skóre.
 - e. Promluví si také s kapitány týmů, které dávali toto nízké skóre.
2. Sdělí hráčům co všechno ze SOTG skóre bude zveřejněno. WFDF SOTG Committee doporučuje:
 - a. Na konci turnaje zveřejněte celkový průměr a průměr každé hodnocené kategorie SOTG pro všechny týmy. Příklad můžete najít zde: <http://www.beachultimate.org/blog/2011/09/spirit-of-the-game-wcbu---fina.html>
 - b. Na vyžádání dejte kompletní SOTG hodnocení zúčastněným kapitanům.
3. Před zveřejněním vítěze SOTG se ujistěte, že jsou započítána a dvakrát zkontrolována všechna hodnocení.
4. Při vyhlásování ceny SOTG se pokuste vyhnout frázi typu „Nejvíc Spiritový tým je ...“. Místo toho použijte něco jako „Cenu Spirit of the Game získává ...“.

